

# Индустрия компьютерных игр: адаптация правовых норм к виртуальной реальности

24.08.2023

СТАТЬИ

*Согласно обзору индустрии развлечений и СМИ PwC, за последние пять лет доходы от продажи видеоигр выросли на 40% и в 2015 г. достигли \$949 млн. К 2020 г. такие доходы могут составить до \$1,26 млрд. Вместе с увеличением доли цифровой отрасли в общемировом ВВП усложняется ее регулирование, в частности в индустрии компьютерных игр. А это, в свою очередь, создает спрос на юридическую экспертизу в данной сфере и адаптацию действующих правовых норм к виртуальной экономике.*

Егор

Судаков

старший юрист Playrix

СТАТЬИ